

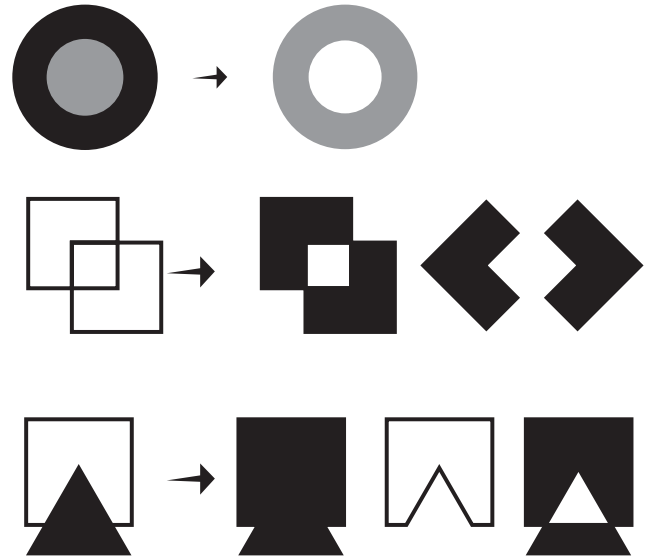
pathfinder

Εμφανίζω την παλέτα window-->pathfinder. Το pathfinder έχει να κάνει με νέα σχήματα τα οποία προκύπτουν από την αλληλοεπικάλυψη δύο σχημάτων.

Παραδείγματα

π.χ. με το εικονίδιο **exclude** δημιουργώ τρύπα εκεί που τα 2 σχήματα επικαλύπτονται.

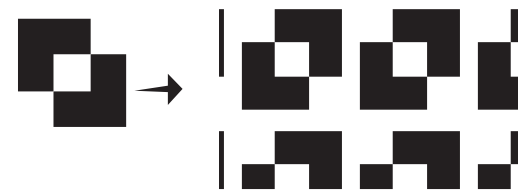
Το χρώμα το δίνει το σχήμα που είναι "από πάνω"



μοτίβα (patterns)

1. Δημιουργώ την ομάδα των αντικειμένων τα οποία θέλω να μετατρέψω σε μοτίβο. Τα επιλέγω όλα μαζί και Edit-define pattern. Παράλληλα έχω ανοιχτή την παλέτα των Swatches. Παρατηρώ ότι εμφανίζεται το αντίστοιχο εικονίδιο στην παλέτα.

Δημιουργώ ένα σχήμα και ως γέμισμα επιλέγω το μοτίβο που δημιουργήσα.



2. Μπορώ να δημιουργήσω ένα μοτίβο "χειρωνακτικά" με την αντιγραφή ενός σχήματος. Δημιουργώ το σχήμα, μετά επιλέγω Effect-distort and transform-transform. Μέσα από το παράθυρο που αναδύεται, επιλέγω τον αριθμό των αντιγράφων, τον άξονα, την γωνία και την απόσταση.



Από το window-appearance μπορώ ανά πάσα στιγμή να επέμβω στις ιδιότητες του εφέ που έχω προσθέσει σε ένα οποιοδήποτε στοιχείο μου.