


Adobe Illustrator

[βασικά εργαλεία]

Για επιλογή ολόκληρου του σχήματος
Με ένα κλικ πάνω στο σχήμα ή σέρνοντας ένα πλαίσιο γύρω του περιλαμβάνοντας έστω και ένα σημείο του, επιλέγω ολόκληρο το σχήμα και μπορώ να αλλάξω το μέγεθός του, να το περιστρέψω, να το μετακινήσω.

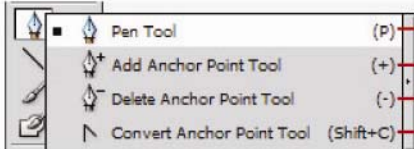
Για επιλογή μεμονομένων κόμβων
Μετακινήστε το εργαλείο πάνω από το σημείο αγκύρωσης μέχρι ο δείκτης να εμφανίσει ένα κενό τεράγωνο. Με κλικ θα γίνει μπλε και μπορώ τώρα να τον μετακινήσω, να τον διαγράψω και να επέμβω στους οδηγούς αλλάζοντας τη φορά της καμύλης μου.



εργαλεία επιλογής

εργαλεία σχεδίασης

εργαλείο πένας (ενεργό αφού επιλεγθεί πρώτα το σχήμα)



εργαλείο πένας (P)

προσθήκη κόμβου (+)

αφαίρεση κόμβου (-)

μετατροπή καμπύλης σε γωνία (Shift+C)

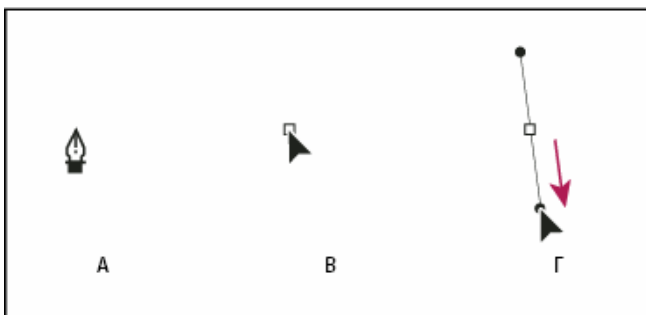
Illustrator 1:

A. <Σχεδίαση καμπυλών με το εργαλείο πέννας>:

Δημιουργείτε μια καμπύλη προσθέτοντας έναν κόμβο εκεί όπου η καμπύλη αλλάζει κατεύθυνση και σύροντας τις γραμμές κατεύθυνσης για να δώσετε σχήμα στην καμπύλη. Το μήκος και η κλίση των γραμμών κατεύθυνσης καθορίζουν το σχήμα της καμπύλης.

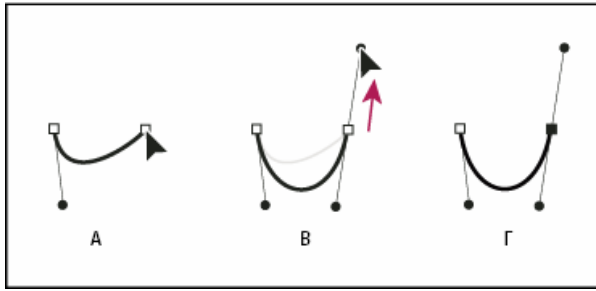
Η επεξεργασία των καμπυλών είναι πιο εύκολη και το σύστημά σας μπορεί να τις απεικονίσει και να τις τυπώσει πιο γρήγορα εάν τις σχεδιάσετε χρησιμοποιώντας όσο το δυνατόν λιγότερους κόμβους. Η χρήση υπερβολικά πολλών σημείων μπορεί να προκαλέσει ανεπιθύμητες ανωμαλίες σε μια καμπύλη. Αντίθετα, σχεδιάστε κόμβους αρκετά αραιά και κάντε δοκιμές με το σχήμα των καμπυλών προσαρμόζοντας το μήκος και τις γωνίες των γραμμών κατεύθυνσης.

1. Επιλέξτε το εργαλείο πέννας.
2. Τοποθετήστε το εργαλείο πέννας εκεί όπου θέλετε να ξεκινά η καμπύλη, πατήστε και κρατήστε πατημένο του κουμπι του ποντικιού.
Εμφανίζεται ο πρώτος κόμβος και ο δείκτης του εργαλείου πέννας αλλάζει σε κεφαλή βέλους.
3. Σύρετε για να ορίσετε την κλίση του καμπύλου τμήματος που δημιουργείτε και στη συνέχεια αφήστε το κουμπι του ποντικιού.
Γενικά, επεκτείνετε τη γραμμή κατεύθυνσης κατά το ένα τρίτο περίπου της απόστασης μέχρι τον επόμενο κόμβο που προτίθεστε να σχεδιάσετε. (Μπορείτε να προσαρμόσετε αργότερα τη μία ή και τις δύο πλευρές της γραμμής κατεύθυνσης.) Πατήστε και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο Shift για να περιορίσετε το εργαλείο σε πολλαπλάσιο των 45°.



<Σχεδίαση του πρώτου σημείου σε μια καμπύλη>:

- A.** Τοποθέτηση εργαλείου πέννας
 - B.** Έναρξη μεταφοράς (σύρετε με πατημένο το κουμπι του ποντικιού)
 - Γ.** Μεταφορά για προέκταση γραμμών κατεύθυνσης
4. Τοποθετήστε το εργαλείο πέννας εκεί όπου θέλετε να τελειώσει το καμπύλο τμήμα και προβείτε σε μία από τις ακόλουθες ενέργειες:
 - Για να δημιουργήσετε μια καμπύλη σχήματος C, σύρετε σε κατεύθυνση αντίθετη από την προηγούμενη γραμμή κατεύθυνσης. Μετά αφήστε το κουμπι του ποντικιού.



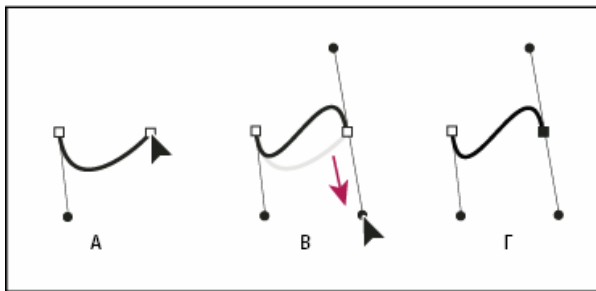
<Σχεδίαση του δεύτερου σημείου σε μια καμπύλη>:

A. Έναρξη μεταφοράς του δεύτερου ομαλού κόμβου.

B. Μεταφορά μακριά από την προηγούμενη γραμμή κατεύθυνσης, δημιουργώντας καμπύλη σχήματος C

Γ. Αποτέλεσμα αφού αφήσετε το κουμπί του ποντικιού

- Για να δημιουργήσετε μια καμπύλη σχήματος S, σύρετε στην ίδια κατεύθυνση με την προηγούμενη γραμμή κατεύθυνσης. Μετά αφήστε το κουμπί του ποντικιού.



<Σχεδίαση καμπύλης S>:

A. Έναρξη μεταφοράς νέου ομαλού κόμβου.

B. Μεταφορά στην ίδια κατεύθυνση με την προηγούμενη γραμμή κατεύθυνσης, δημιουργώντας καμπύλη S

Γ. Αποτέλεσμα αφού αφήσετε το κουμπί του ποντικιού

5. Συνεχίστε να σύρετε το εργαλείο πέννας από διαφορετικά σημεία για να δημιουργήσετε μια σειρά από ομαλές καμπύλες. Σημειώστε ότι τοποθετείται κόμβους στην αρχή και το τέλος κάθε καμπύλης, όχι στην κορυφή της καμπύλης.

💡 Πατήστε το πλήκτρο *Alt* (Windows) ή *Option* (Mac OS) και σύρετε τις γραμμές κατεύθυνσης για να σπάσετε τις γραμμές κατεύθυνσης ενός κόμβου.

6. Ολοκληρώστε τη διαδρομή με μία από τις παρακάτω ενέργειες:


- Για να κλείσετε τη διαδρομή, τοποθετήστε το εργαλείο πέννας πάνω στον πρώτο (κενό) κόμβο. Εμφανίζεται ένας μικρός κύκλος δίπλα από το δείκτη του εργαλείου πέννας 🖊️ όταν τοποθετηθεί σωστά. Κάντε κλικ ή σύρετε για να κλείσετε τη διαδρομή.


(Για βίντεο σχετικά με τη σχεδίαση με το εργαλείο πέννας στο Illustrator, δείτε www.adobe.com/go/vid0037_gr)

B. <Επεξεργασία διαδρομών, τμημάτων και κόμβων>:

Πριν αλλάξετε το σχήμα της ή επεξεργαστείτε μια διαδρομή, πρέπει να επιλέξετε τους κόμβους της διαδρομής, τα τμήματά της ή συνδυασμό των δύο.

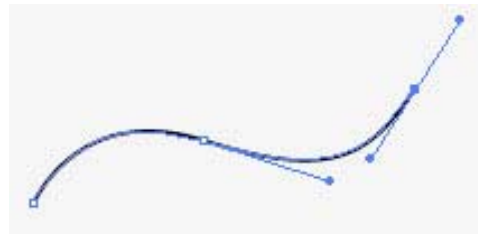
Επιλογή κόμβων και Επεξεργασία διαδρομών

- Επιλέξτε το εργαλείο **απευθείας επιλογής**  και σύρετε ένα όριο γύρω από την διαδρομή της οποίας θέλετε να επεξεργαστείτε τους κόμβους. Παρατηρούμε ότι εμφανίζονται οι κόμβοι και τα σημεία αγκύρωσης.

- Για επιλογή μεμονομένων κόμβων, μετακινήστε το εργαλείο απευθείας επιλογής  πάνω από τον κόμβο μέχρι ο δείκτης να εμφανίσει ένα κενό τεράγωνο.



- Με κλικ θα γίνει μπλε, με ορατές τις γραμμές κατεύθυνσης. (Κάντε Shift-κλικ σε περισσότερους κόμβους για να τους επιλέξετε)



- Σε αυτό το σημείο μπορώ να επεξεργαστώ έναν κόμβο, να τον διαγράψω (πλήκτρο del) ή να τον μετακινήσω. Επίσης, μετακινώντας τις γραμμές κατεύθυνσης μπορείτε να αλλάξετε τη φορά της καμπύλης.

