

Φόρμες

Οι φόρμες περιέχουν τα στοιχεία φόρμας στο οποία ένας χρήστης μπορεί να εισαγάγει δεδομένα τα οποία στη συνέχεια αποστέλλονται σε έναν εξυπηρετητή για παραπέρα επεξεργασία.

Γενικοί κανόνες

Για τις φόρμες ισχύουν οι παρακάτω γενικοί κανόνες.

- Για να ορίσετε μια φόρμα, πρέπει να χρησιμοποιήσετε την ετικέτα `<form>` (και την ετικέτα τέλους `</form>`).
- Μπορείτε να έχετε περισσότερες από μία φόρμες σε ένα έγγραφο.
- Δεν μπορείτε να έχετε φόρμες σε ένθεση (φόρμα μέσα σε φόρμα).
- Μια φόρμα μπορεί να περιέχει οποιονδήποτε συνδυασμό στοιχείων φόρμας.
- Τα στοιχεία φόρμας μπορούν να χρησιμοποιηθούν και εκτός φόρμας, μέσα σε ένα έγγραφο (σε ειδικές περιπτώσεις).
- Τα κουμπιά `submit` και `reset`, πρέπει να βρίσκονται μέσα σε μια φόρμα για να λειτουργούν.
- Σε μια φόρμα, εκτός των στοιχείων φόρμας, μπορούν να χρησιμοποιηθούν και στοιχεία html όπως πίνακες, εικόνες, λίστες κλπ., για την αισθητική βελτίωση της φόρμας.

Η ετικέτα `<form>`

Η ετικέτα `<form>` εσωκλείει έναν αριθμό στοιχείων φόρμας έτσι ώστε το σεντ αυτό να θεωρείται σαν μια ενιαία φόρμα.

Ιδιότητες της ετικέτας `<form>`

Οι κύριες ιδιότητες της ετικέτας `<form>` είναι:

- `action`
- `method`
- `enctype`
- `name`
- `target`

Επεξήγηση ιδιοτήτων

action Ορίζει την ενέργεια που θα εκτελεστεί όταν πατηθεί το κουμπί `submit`. Η ιδιότητα `action` καλεί ένα σκριπτ αρχείο από μια διεύθυνση `url` ενός εξυπηρετητή (server) προς την οποία θα αποσταλούν οι τιμές των στοιχείων της φόρμας για περαιτέρω επεξεργασία. Παράδειγμα: `action="check.php"`.

method Ορίζει τη μέθοδο `http` με την οποία αποστέλλονται τα δεδομένα της φόρμας. Οι επιλογές είναι δύο: η `get` και η `post`. Με την `get` αποστέλλονται συνήθως τα δεδομένα κάποιας απλής και μικρής φόρμας. Σε διαφορετική περίπτωση χρησιμοποιείται η επιλογή `post`. Παράδειγμα: `method="get"`.

enctype Ορίζει το μηχανισμό κωδικοποίησης των δεδομένων που θα αποσταλούν προς τον εξυπηρετητή. Η προκαθορισμένη τιμή είναι η `application/x-www-form-urlencoded`. Για αποστολή αρχείων ή δυαδικών δεδομένων ή για αποστολή μη `ascii` χαρακτήρων τότε θα πρέπει να χρησιμοποιείται η τιμή `multipart/form-data`.

name Ορίζει το όνομα με το οποίο θα αναφέρεται η φόρμα μέσα σε ένα σκριπτ. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε την ιδιότητα `id` για να ονομάσετε μια φόρμα. Για παράδειγμα: `id="formname_1"`.

target Ορίζει τον χώρο στον οποίο θα εμφανιστεί το αποτέλεσμα που θα επιστραφεί από τον εξυπηρετητή. Οι τιμές είναι οι ίδιες όπως και στις υπερσυνδέσεις, δηλαδή: target="_blank", target="_self" κ.λπ.

Στοιχεία φόρμας

Τα στοιχεία φόρμας, τα οποία κατά κανόνα εισάγονται σε μια φόρμα, χρησιμοποιούνται για να μπορεί ο χρήστης να εισαγάγει κάποια στοιχεία ή να κάνει κάποιες επιλογές και στη συνέχεια να αποστέλλει τα δεδομένα αυτά σε κάποιον εξυπηρετητή (server). Η επεξεργασία των δεδομένων αυτών απαιτεί τη χρήση κάποιου σκριπτ όπως php, asp, jsp, ColdFusion κ.λπ. από τη μεριά του εξυπηρετητή.

Τα στοιχεία html τα οποία χρησιμοποιούνται για τη δημιουργία μιας φόρμας λέγονται στοιχεία φόρμας.

Αυτά είναι:

- Κουμπί (button)
- Πλαίσιο ελέγχου (check box)
- Εικόνα (image)
- Κωδικός (password)
- Κουμπί επιλογής (radio button)
- Κουμπί επαναφοράς (reset button)
- Κουμπί υποβολής (submit button)
- Γραμμή κειμένου (text field)
- Πεδίο κειμένου (text area)
- Κρυφό αρχείο (Hidden file)
- Αρχείο (file)
- Ετικέτα (label)
- Αναδυόμενη λίστα (pop up list)

Η ετικέτα <input>

Η εισαγωγή των περισσότερων στοιχείων φόρμας σε ένα έγγραφο html γίνεται με την ετικέτα <input>. Οι ιδιότητες που δέχεται η ετικέτα αυτή, καθορίζουν το είδος αλλά και τη μορφή ενός στοιχείου φόρμας.

Ιδιότητες της ετικέτας <input>

Οι ιδιότητες της ετικέτας <input> είναι:

- type
- value
- name
- checked
- size
- maxlength
- disabled
- readonly
- placeholder

Επεξήγηση ιδιοτήτων

Μία από τις πιο βασικές ιδιότητες που δέχεται η ετικέτα `<input>` είναι η `type`. Η ιδιότητα αυτή ορίζει το είδος του στοιχείου φόρμας. Δείτε την αναλυτική περιγραφή των ιδιοτήτων της ετικέτας `<input>` και τα παραδείγματα που ακολουθούν.

type Όπως προαναφέρθηκε, είναι η πιο βασική ιδιότητα. Για να εισαγάγετε ένα κουμπί για παράδειγμα, πληκτρολογείτε τον παρακάτω κώδικα.

```
<input type="button">
```

Εκτός από το στοιχείο `button`, η ιδιότητα `type` μπορεί να δεχτεί και τις παρακάτω τιμές. Κάθε μια από τις παρακάτω τιμές αντιστοιχεί σε ένα διαφορετικό στοιχείο φόρμας.

- `text`
- `checkbox`
- `image`
- `password`
- `radio`
- `reset`
- `submit`
- `text`
- `hidden`
- `file`

Έτσι, για να προσθέσετε το στοιχείο φόρμας `text` στο έγγραφό σας, πληκτρολογείτε τον κώδικα όπως φαίνεται στο παράδειγμα.

```
<form> <input type="text"> </form>
```

placeholder Εμφανίζει μια υπόδειξη με γκρι γράμματα

```
<form><input type="text" placeholder="email"></form>
```

value Ορίζει μια αρχική τιμή την οποία θέλετε να εμφανίζεται στο στοιχείο φόρμας.

```
<form> <input type="button" value="Κάντε κλικ εδώ" > </form>
```

name Ορίζει ένα όνομα για το στοιχείο φόρμας. Το όνομα αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί από κάποιο σκριπτ όπως η Javascript ή/και από ένα σκριπτ στον σερβερ.

```
<form>Συμφωνείτε; <input type="checkbox" name="check_1" > </form>
```

Συμφωνείτε;

Η ιδιότητα `name` χρησιμοποιείται επίσης σε λογικές ομάδες στοιχείων όπως τα κουμπιά επιλογής (`radio buttons`) όπου μόνο μία επιλογή από τις πολλές μπορεί να γίνει αποδεκτή. Όταν έχετε δύο ή περισσότερα

κουμπιά επιλογής, για να επιλέγεται μόνο το ένα από τα πολλά, θα πρέπει όλα τα κουμπιά να έχουν την ίδια τιμή στην ιδιότητα name.

```
<form>
  Αρσενικό:<input type="radio" name="checksex">
  <br>
  Θηλυκό:<input type="radio" name="checksex">
</form>
```

Αρσενικό:

Θηλυκό:

checked Ισχύει μόνο για τα κουμπιά επιλογής (radio buttons) και τα πλαίσια ελέγχου (check boxes) και ορίζει εάν κάποιο από τα στοιχεία αυτά θα είναι προεπιλεγμένο μόλις εμφανιστεί το έγγραφο html στο πρόγραμμα περιήγησης.

```
<form>
  Αρσενικό:<input type="radio" name="checksex" checked >
  <br>
  Θηλυκό:<input type="radio" name="checksex">
</form>
```

Αρσενικό:

Θηλυκό:

size Ορίζει το πλάτος (σε αριθμό χαρακτήρων) μιας γραμμής κειμένου, ενός πεδίου κειμένου ή ενός κωδικού.

```
<form>
  Όνομα: <input type="text" size="20" >
</form>
```

Όνομα:

maxlength Ορίζει το μέγιστο αριθμό χαρακτήρων που μπορεί να πληκτρολογήσει ένας χρήστης σε μια γραμμή κειμένου, σε έναν κωδικό ή σε ένα πεδίο κειμένου.

```
<form>
  Κωδικός (μέχρι 6 χαρακτήρες): <input type="password" maxlength="6" >
</form>
```

Κωδικός (μέχρι 6 χαρακτήρες):

disabled Εμφανίζει ένα στοιχείο φόρμας απενεργοποιημένο. Στα απενεργοποιημένα στοιχεία δεν μπορείτε να κάνετε αλλαγές.

```
<form>
  <input type="text" size="20" value="Όνομα" disabled>
</form>
```

readonly Ορίζει ένα στοιχείο φόρμας σαν `readonly`. Αυτό σημαίνει ότι ο χρήστης μπορεί να διαβάσει ή να αντιγράψει τα περιεχόμενα ενός στοιχείου, αλλά δεν μπορεί να τα αλλάξει.

```
<form>
  <input type="text" size="20" value="Αθήνα" readonly>
</form>
```

file Το στοιχείο `file` προσθέτει στη φόρμα μία γραμμή κειμένου και ένα κουμπί με την ένδειξη `"browse..."` (Αναζήτηση ...). Πατώντας το κουμπί αυτό εμφανίζεται το παράθυρο επιλογής αρχείου. Μέσα από το παράθυρο αυτό μπορείτε να επιλέξετε ένα αρχείο του οποίου το όνομα θα εμφανιστεί στη γραμμή κειμένου. Με αυτόν τον τρόπο επιλέγετε γρήγορα, εύκολα και με ασφάλεια τη διαδρομή και το όνομα κάποιου αρχείου από το δίσκο σας. Το αρχείο αυτό επιλέγεται για να αποσταλεί (`upload`) σε κάποιον εξυπηρετητή.

```
<form>
  <input type="file">
</form>
```

reset Το κουμπί `reset` επαναφέρει τις αρχικές τιμές των στοιχείων μιας φόρμας και λειτουργεί μόνο όταν βρίσκεται μέσα σε μια φόρμα. Εάν αλλάξετε τα περιεχόμενα της γραμμής κειμένου και στη συνέχεια κάνετε κλικ στο κουμπί `reset`, θα επανέλθει το αρχικό κείμενο.

```
<form>
  <input type="text" value="Σημειώσεις">
  <input type="reset" value="Επαναφορά">
</form>
```

submit Το κουμπί `submit` αποστέλλει τις τιμές των στοιχείων στον εξυπηρετητή. Όπως το κουμπί `reset` έτσι και το κουμπί `submit` λειτουργεί μόνο όταν βρίσκεται μέσα σε μια φόρμα.

```
<form>
  Όνομα: <input type="text" size="20">
  Επίθετο: <input type="text" size="20">
  <input type="submit" value="Αποστολή">
</form>
```

Όνομα:

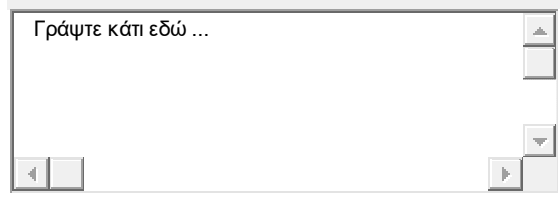
Επίθετο:

Η ετικέτα textarea

Με την ετικέτα textarea μπορείτε να δημιουργήσετε ένα πεδίο κειμένου με πολλές γραμμές.

Η ετικέτα textarea συνοδεύεται από δύο βασικές ιδιότητες. Η μία είναι η **cols** η οποία καθορίζει το πλάτος του πεδίου σε χαρακτήρες και η **rows** η οποία καθορίζει τον αριθμό των στηλών.

```
<form>  
<textarea name="textarea" rows="5" cols="50">Γράψτε κάτι εδώ ...</textarea>  
</form>
```



Η ετικέτα head

Η ετικέτα head λειτουργεί ως κοντέινερ για όλες τις ετικέτες που πρέπει να βρίσκονται στο τμήμα head. Οι ετικέτες αυτές είναι:

Στο χώρο της ετικέτας head περιέχονται μεταπληροφορίες όπως για παράδειγμα ποιός είναι ο σχεδιαστής της σελίδας ή ποιές είναι οι λέξεις κλειδιά κ.λπ..

Στο χώρο της ετικέτας head δεν περιέχεται περιεχόμενο. Αυτό καταχωρείται μόνο στο τμήμα body. Στο τμήμα head όμως καταχωρούνται τα στυλ που αλλάζουν την εικόνα του έγγραφου και τα σκριπτ που δίνουν δυναμικά χαρακτηριστικά στο έγγραφο.

- **title** (ορίζει τον τίτλο της σελίδας που φαίνεται στη γραμμή τίτλου του προγράμματος περιήγησης)
- **style** (περιέχει τα στυλ css του εγγράφου)
- **meta** (περιέχει τις μετα πληροφορίες όπως περιγραφή, λέξεις κλειδιά, συγγραφέα κ.λπ.)
- **link** (εισάγει τα στυλ css από εξωτερικό έγγραφο)
- **script** (εισάγει ή/και περιέχει σκριπτ όπως javascript)
- **noscript** (περιέχει ένα μήνυμα που εμφανίζεται σε προγράμματα περιήγησης που δεν υποστηρίζουν κώδικα σκριπτ)
- **base** (ορίζει ένα url που αποτελεί σημείο αναφοράς για όλα τα link)

Παράδειγμα

```
<head>
```

```
<title>Ο τίτλος του εγγράφου</title>

<style>
    body {background-color:yellow}
    p {color:blue}
</style>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/mystyle.css" />

<script src="/myscripts.js"></script>

<script>
    function sayHello()
    {
        document.write("Hello World!")
    }
</script>

<noscript>Το πρόγραμμα αυτό δεν υποστηρίζει javascript </noscript>

<base href=http://www.οτοποσμου.com/images/ target="_blank" />

<meta name="keywords" content="html, css, xml, javascript">

<meta name="description" content="Δωρεάν tutorials για το web">

<meta name="author" content="ο συγγραφέας">

<meta http-equiv="refresh" content="30">
```

</head>

audio video

Στην html5 έχουν προστεθεί οι ετικέτες audio και video οι οποίες δίνουν λύση στην καλή λειτουργία και εκτέλεση οπτικοακουστικού υλικού που μέχρι τώρα ήταν αρκετά προβληματική λόγω ασυμβατοτήτων ανάμεσα στα προγράμματα περιήγησης.

Και οι δύο παραπάνω ετικέτες λειτουργούν με παρόμοιο τρόπο.

Η ετικέτα audio

Η βασική σύνταξη είναι η εξής:

```
<audio controls>
  <source src="/song.ogg" type="audio/ogg">
  <source src="/song.mp3" type="audio/mpeg">
  οops, το πρόγραμμα περιήγησης δεν υποστηρίζει την ετικέτα audio.
</audio>
```

οops, το πρόγραμμα περιήγησης δεν υποστηρίζει την ετικέτα audio.

Η ετικέτα video

Η ετικέτα video συντάσσεται όπως και αυτή της audio

```
<video width="320" height="240" controls>
  <source src="/movie.mp4" type="video/mp4">
  <source src="/movie.ogg" type="video/ogg">
  οops, το πρόγραμμα περιήγησης δεν υποστηρίζει την ετικέτα video.
</video>
```

οops, το πρόγραμμα περιήγησης δεν υποστηρίζει την ετικέτα video.

Και για τις δύο παραπάνω ετικέτες ισχύουν τα παρακάτω:

Μέσα σε κάθε ετικέτα audio ή video εισάγεται μία ή περισσότερες ετικέτες source που περιγράφουν το αρχείο.

Ο μηχανισμός fallback

Οι ετικέτες audio και video υποστηρίζουν τον μηχανισμό fallback σύμφωνα με τον οποίο όταν το πρώτο αρχείο (source) δεν υποστηρίζεται από το πρόγραμμα περιήγησης ή δεν μπορεί να εντοπιστεί, τότε επιλέγεται το δεύτερο στη σειρά ή ακόμα και το τρίτο στη σειρά αν υπάρχει.

Σαν τελευταία επιλογή μπορεί να προστεθεί ένα μήνυμα ενημερωτικό για τον χρήστη.

Η ιδιότητα type

Για κάθε τύπο audio ή video πρέπει να προστίθεται και το αντίστοιχο MIME type με την ιδιότητα type.

Ιδιότητες για τις ετικέτες audio και video

Μονάδα	Τιμή	Περιγραφή
autoplay	autoplay	Το αρχείο παίζει μόλις είναι έτοιμο.
controls	controls	Εμφανίζονται τα κουμπιά ελέγχου.
height	pixels	Το ύψος του player.
loop	loop	Το αρχείο επαναλαμβάνεται συνεχώς.
muted	muted	Άφωνο video.
poster	URL	Εικόνα που εμφανίζεται μέχρι να φορτώσει το video.
preload	auto metadata none	Καθορίζει αν και πως το video θα φορτώσει.
src	URL	Καθορίζει το URL του αρχείου video
width	pixels	Το πλάτος του player.