

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΕΝΤΟΛΗΣ – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ ΣΤΟ ΒΥΟΒ

Η δημιουργία εντολής (πχ τετράγωνο) γίνεται από το μενού των μεταβλητών.

(Για το τετράγωνο μπορούμε να επιλέξουμε εντολή κίνησης και μπαίνει στο μενού των εντολών κίνησης). Μόλις δημιουργηθεί, ανοίγει αυτόματα το παράθυρο επεξεργασίας της και μέσα σε αυτό σέρνουμε τις εντολές που χρειάζονται (πχ κινήσου και στρίψε).

Αν θελήσουμε να επεξεργαστούμε μια εντολή, ανοίγουμε το παράθυρό της με δεξί κλικ σε αυτήν.

Για να χρησιμοποιήσουμε μεταβλητή σε εντολή, πρώτα δημιουργούμε τη μεταβλητή. Στην επεξεργασία της εντολής, πηγαίνοντας πάνω στο όνομα της και επιλέγοντας το βέλος στα δεξιά, γράφουμε το όνομα της μεταβλητής, όπως το έχουμε ορίσει. Η μεταβλητή μπαίνει και στις εντολές όπου χρειάζεται.

ΠΡΟΣΟΧΗ! Καλύτερα να σέρνουμε το όνομα της μεταβλητής που βρίσκεται στο όνομα της εντολής που δημιουργούμε στην επιθυμητή θέση, παρά να το σέρνουμε από το μενού των μεταβλητών.

Πληροφορίες:

Εγχειρίδιο ΒΥΟΒ (αγγλικά) (σελίδες 3-4)

Οι εντολές του ΒΥΟΒ (ελληνικά) (σελίδες 28-30)